

惑星間自転車操業

= Interstellar shoestring operation =

スタートアップガイド



はじめに



いやはや。

宇宙船も用意した。荷物の依頼だって五件もある。

いよいよ、私の『まごころ宙運』は創業か。

いやはや嬉しいものだね。いやはや。

社長。



秘書君もあの宇宙船を見てくれよ。わが社の未来は明るいぞ！

いやはや、今日はささやかな祝杯を挙げようじゃないか。

地酒（地球の酒）を用意しておいてくれたまえ。

その言葉で確信しました。

『まごころ宙運』の未来はちっとも明るくないですよ。

失礼ですが、惑星間ビジネスのご経験は？



むむ……。そりゃ、これが初めてだが……。

わかりました。では不祥このわたくしが惑星間ビジネス経営の
いろはをレクチャーさせていただきます。





う、うむ。(なんとなく拍手)
ちなみに、君はどこでそんな経験を？

わたくしは『惑星間自転車操業』というボードゲームをやり込みましたので。



へー。
・・・え？

今回のスタートアップガイドの動画版が、Youtube に公開されているそうですよ。下の QR コードからアクセスできるようです。



<https://www.youtube.com/watch?v=av67VmrW4ag>
「よくわかる！惑星間自転車操業 第0話」



融資と宇宙船のリース

参考までに、社長は今期まず何をしようとしていましたか？



もちろん、わが社の宇宙船に依頼された荷物を積み込もうとだね。

あー、あのボロ船ですか。

それも構いませんが、来期以降のことを考えないといけません。



ボロ！？

いやはや、しかし、手元に現金はないんだ。できることをやるしかあるまい。

現金がないときには融資を受けましょう。

それで新しい宇宙船をリースしましょう。わたくしのおすすめは、先にリースです。



融資か。しかし、融資は借金だろう。返すあてもないのに借金は・・・。

はい。あ、はい。あそうですか。

社長。三つあった打ち上げ計画中の宇宙船のうち一つは、『流星快運公司』にリースされたそうです。

残り二つ、ご決断ください。



ええい、仕方ない！！

現金は会社の血液ですから、借金は企業にとっては当然の選択です。まずは多少の借金をして宇宙船をリースできるようになりましょう。

借金の利子は5クレジットまでは1、10クレジットまでは2、と増えるので、5の倍数で借りるのがいいでしょう。ここでは5クレジット借りてみましょう。



宇宙船がないと取引が始まりません。多少無理をしてもまずは来期の宇宙船を確保しましょう。先着順なので借りられないこともあります。

ここでは、先番の『流星快運公司』がすでに『イオンブースター船』をリースしていききました。宇宙船の有利不利はいまは考えず、とりあえず『通常貨物船』をリースいたしましょう。



これで1ターン目は終わりです。

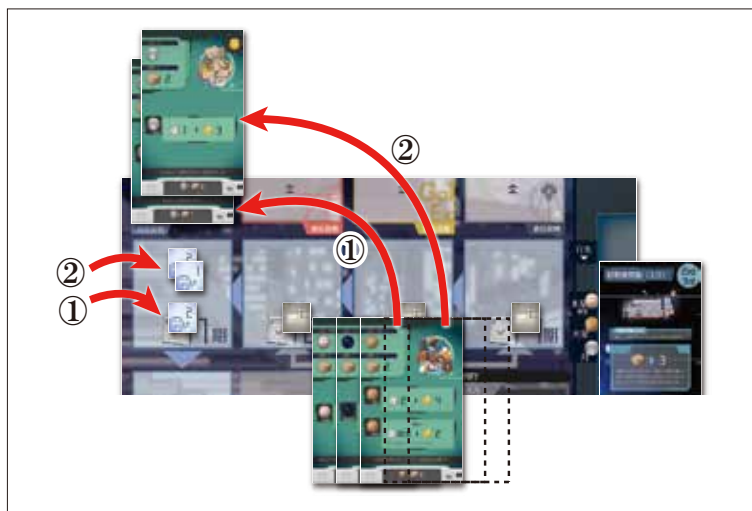
営業フェイズ中、ターンは何度も回ってきます。

次のターン以降は手元の荷物をボロ船（初期宇宙船）に載せましょう。

宇宙船の行き先は好きに選べますが、2つ以上の惑星に寄ることはできません。

2ターンかけて月行きを2つ乗せることにしました。

合計3重量ですのでちょうどボロ船に収まりました。



決算と設備投資



いやはや、秘書君。決算を見たかね？

これだけあれば来期の運転資金も問題なかろう。

地酒で乾杯を・・・、いや、火酒（火星の酒）でもいいな。

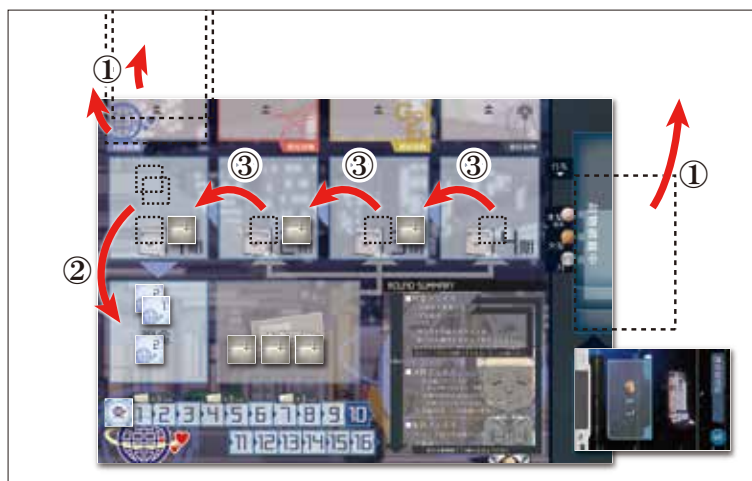
収入があったなら設備投資をお願いします。



決算フェイズはいわば期ごとの得点計算です。大体の部分が自動的に進みます。

宇宙船を飛ばして（使った宇宙船と荷物を捨て札に片付けます）、1期エリアの収支を計算して現金に入れたら、その先の期を1期ずつずらしします（未来の支払いが迫ってきますね）。

今期の営業フェイズに運んだ荷物は1期収入のものばかりだったので、現金が潤沢になりました。





む、事務所か倉庫が手狭になったか？
そんな報告は受けていないんだが。

いえ、このゲームは会社規模を大きくすることが目的ですから。



そうか、うむ。
・・・そういうものか。

社長に決断していただくのはいくら設備投資をするかという部分です。
設備投資は一度にしようとするとう割高ですから、少しずつ進めておいた方がお得です。

しかし無理をして来期の運転資金がなくなってしまうと、これまた未来がありません。

今回は1クレジット払って1つ進めておきましょう。



集荷と打ち上げ計画



荷物は行き先によって特徴があるのだな。
木星行きの荷物は重量物が多い。

手札に要らない荷物があれば整理してしまいましょう。
仕事を請けないという決断も経営者の仕事ですから。



打ち上げ計画が公開されている宇宙船は、小さいものが多いな。
よし、木星行きの依頼はお断りしてくれ。

かしこまりました。
続けて新しい荷物の受け付けをしてもよろしいですか？



ああ、やってくれ。
いやはや、仕事が引きも切らないな。忙しいのはいいことだ。
さて、新しい依頼はどこ行きの荷物かな？

木星ですね。



・・・あー。

よくあることです。



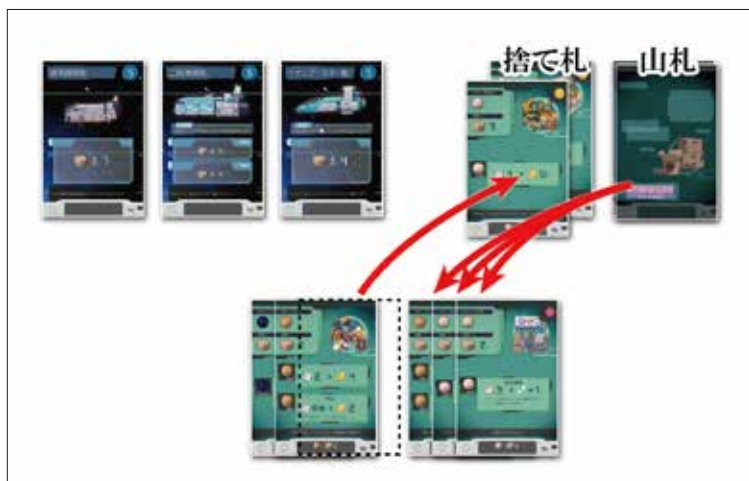
集荷フェイズには次にリリースすることができる宇宙船が公開されます。
それを見て、要らない荷物が手札にあった場合には捨てましょう。

ここでは木星行きの荷物を1枚捨ててみます。

捨てたあとに新たに5枚になるまで手札を引きます。残念ながら木星行きが2枚も来てしまいました。

これでゲームは1期分進んだことになり、次にはまた営業フェイズから始まります。

前回いち早くパスを選んだ『トライポッド運送会社』がスタートプレイヤーです。



交渉と掛け売買



とりあえず火星行きの荷物と水はリースした宇宙船に全部載り
そうだが、木星行きはどうしたものかな。
需要があるならまごころで応えたいが・・・。

『GalEx』には木星行きの『コンテナ船』があるようです。
すこしスペースを借りて載せていただきますしょう。



『GalEx』か。気は進まないが、お客様のためだからな。
もしもし、お世話になっております。『まごころ宙運』山下と申
します。
御社のコンテナ船に弊社の運搬物を載せていただきたくご連絡
差し上げたのですが。

ハイ！ あなたのパートナー、GalExよ！
魅力的な提案をありがとう。
4クレジットでいかがかしら？



他を当たります。

ホワッツ！？ ちょっとちょっと！？





まったく。そんなに払っては設備投資どころか来期の運転資金もなくなってしまう。

では、掛け買いを提案してみましょう。

すみません。4クレジットで構いませんので、3期後の支払いにいただいてもいいですか？



オーウ、3期後では我々の化石が発掘されてしまうわ。2期後にしてくださいさ？



構いませんが3クレジットになりませんか？



フムム……。いいでしょう。あたくしとミスタ・マゴコロの仲ですもの。荷物を送ってちょうだい。チャオ！



ライバル会社がいつも敵とは限りません。社長が行き先の違う荷物を持って余しているとき、隣は宇宙船が埋まらずに困ってるかもしれません。もちろん、その逆も。

ここでは、GalEx のコンテナ船に荷物を1つお願いすることにしましょう。

借りる側は重量いくつを借りたいかを宣言し、貸す側はいくらなら貸すかを提示します。

ここではコンテナ船なので、コンテナ1つにたいして交渉が始まりました。

値の付け方は人それぞれですが、1積載重量を貸すときに1クレジットか、それよりすこし安いくらいだとたいいの場合お互いに利益が出ます。

コンテナには4重量までの荷物が載りますから、GalEx は4クレジットと相場ざりぎり一杯に提示してきました。GalEx だって交渉決裂は望んでいないでしょうから、値切りましょう。

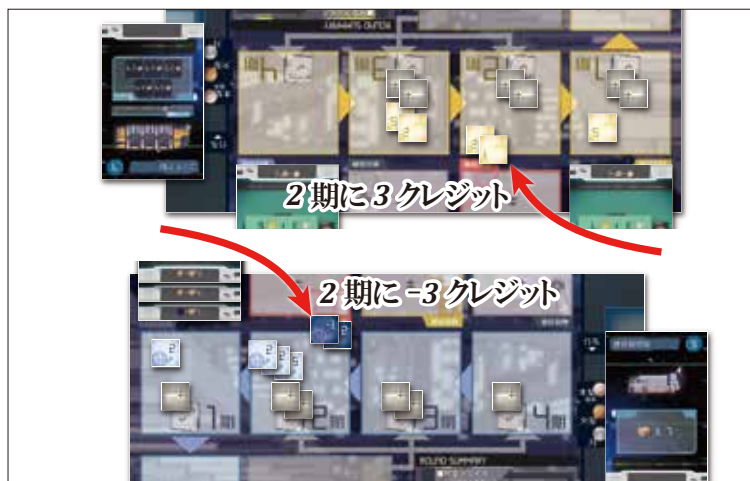


わたくしが申し上げている『掛け』とは、支払いを現金でその場でせず、何期か後にすることです。

基本的に、現金払いの1クレジットより1期後、1期後より2期後の1クレジットの方が価値が低いです。いま手元にあればいま商売に使えて、2期後にはすこし増えてるかもしれませんから。

『掛け』を使うことで、いま手元に現金がなくてもライバル会社の積載重量を貸してもらうことができるというわけです。

ここでは2期後の支払いとなったので、3クレジットを裏返して2期エリアに置きましょう。GalEx は同じように自分の2期エリアに収入として3クレジット置きました。



違法な荷物と摘発／押収

社長。『流星快運公司』の社長からお電話です。



荷物の話かな？

はい。お電話代わり——。

あー！ ヤマシタさん！ どーも！

まごころさんは、月行きの貨物まだ空いておりますでしょう？

そこに2重量ほどワタシたちの荷物を載せてもいいですか？



ありがたいお話ですが、料金は2クレジットでも大丈夫——。

いやいや素晴らしい！ もちろんお支払いいたしましょう。

現金ですぐに送金いたしますとも！



何か怪しいですね。積み荷を聞いてください。



わ、わかった。

それでその、積み荷は——。

あーあー！ 心配ない。心配ないよ！ 小麦粉だよ。ただの小麦粉！ あー！ ワタシとアナタ、友達。大変嬉しい。心配ない。再見ー！



あの、もしもし？
・・・切られた。

おそらく、違法な荷物でしょうね。



違法！？ まごころ宙運は法令遵守がモットーだよ？
うちの宇宙船にはわざわざ「法定加速度を守っています」と書いてあるんだ。

何かあった際には被害者顔をするしかありませんね。





2期目の決算をまたいで、3期目に入りました。

今回は月行きの『通常貨物船』に空きがあったので、受け側の交渉となりました。

『流星快運公司』の2重量の荷物を現金2クレジットで引き受けます。

残念ながら、荷物を公開するのは交渉が成立した後なので、開いて初めて『違法』の文字が踊るのを見る羽目になりました。



違法の荷物を飛ばす場合、宇宙船の持ち主（荷物の持ち主ではなく）が宇宙警察に捕まるかどうかを判定します。

荷物カードを一つめくって、違法荷物に書かれている宇宙警察アイコンと同じアイコンが出たら摘発／押収されてしまいます。この場合『流星快運公司』の収入がゼロになるだけでなく、あなたの会社の会社規模も下がります。

（しかし実はいまは、会社規模3以下なので摘発されても会社規模が下がることはありません）

荷物カードを開いたところ赤い宇宙警察アイコンでしたので、小麦粉は無事に送り届けられました。美味しいパンになるといいですね。



倒産を越えて植民地開発



運送依頼の中にわが社の内部から上がっているものがあるな。
植民地開発、か。

社長。『トライポッド運送会社』からお電話です。



はい。『まごころ宙運』山下です。

『トライポッド運送会社』社長、リリサ・マリリーです。

わが社は貴社の支援を要求します。

木星行きの荷物を運搬しますので、現金で2クレジットほど
いただけませんか。



いまは結構です。
忙しいので失礼します。

わが社の決算をご覧になっていないのですか？

まあいいでしょう。貴社の協力が得られないとわが社は今期で
倒産します。



うーん、それは困りましたね。社長、なんとかしませんと。



ふむ。確かに倒産は困るな。

しかし、わが社に他の会社の心配をしている余裕などないよ。

いえ、このゲームは一社が倒産するとその時点で勝敗が決まります。



いま『トライポッド運送会社』に倒産されると一位はすでに会社規模が5ある『流星快運公司』になってしまいます。

ここは援助してでも『トライポッド運送会社』の延命を図るしかありませんね。



むむむ……。貧乏くじを引かされているようにも思えるが、仕方ないのか。

わかりました。協力しましょう。

わが社の植民地開発用の資材があります。それを運んでいただけますか？

交渉成立ですね。あなたが論理の通じる方でよかった。





誰かが倒産するとその時点でゲームは終了です。自分がトップに立っていないときには経営の怪しいライバルを助ける必要もあるかもしれません。

逆にわが社が危険なときには二位や三位の会社に助けを乞うことも視野にいれましょう。経営は綺麗事ではありませんから。

勝つことももちろんですが、生き残ることもまた重要です。



植民地開発は収入のない荷物カードです。

代わりに、3期のところには会社規模チップが乗ります。これは木星にわが社の事務所を作るための資材で、決算で収支を計算するときに会社規模が上がります。

今回は1会社規模なので、3期後に会社規模が1上がります。楽しみにしましょう。

一見効率がよくなさそうに見えますが、決算で上げる会社規模とは別に勝手に上がるので、一度に上げる量が多いほどお得になります。



『惑星間自転車操業』の要素を駆け足で見てきました。

この後もわが社や他の愉快的ライバル会社の歴史は続いています。

難しい要素もありますが、ここまで一緒に見ていただいた経営者のみなさんなら、きっと大丈夫です。

いつか社長が太陽系に名だたる巨大企業の経営者となることを願って、このあたりで失礼いたします。

それでは！（タイムカードを押す音）

